

**Ausschreibung Jugendspielrunde und
Landesmeisterschaften 2023/2024
U20 bis U11 weiblich und männlich**
Jugendspielausschuss VVSA
Vorläufiger Entwurf: 17.07.2023

1 Allgemeines

Grundlage für die Teilnahme am Jugendspielbetrieb ist die Anerkennung der entsprechenden Satzung und Ordnungen des VVSA (Stand der Jugendspielordnung: 01.09.2022), des Regionalverbands Nordost und der DVJ.

Alle Dokumente stehen unter <https://vvs.sams-server.de/cms/home/jugend/service/downloads.xhtml> im Jugendbereich, www.dvj.de oder www.volleyball-verband.de zur Verfügung.

Änderungen der Ausschreibung aufgrund nicht vorauszusehender Ereignisse obliegen dem Jugendspielausschuss.

Die Koordination des Jugendspielbetriebes aller Altersklassen obliegt dem Jugendspielausschuss (jsa@vvs-volleyball.de). Die Mannschaftsmeldung erfolgt über die Verbandssoftware SAMS (<https://vvs.sams-server.de/ma/>). Die Darstellung von Ansetzungen/Ergebnisse/Tabelle des Jugendspielbetriebes ist ausschließlich auf <https://vvs.sams-server.de/cms/home/jugend.xhtml> einsehbar.

2 Gestaltung des Spielverkehrs

2.1 Termine

Jeder Verein ist selbst für die Terminkoordination seiner Mannschaften im Jugend- und Erwachsenenbereich verantwortlich.

Die **Spieltage** werden durch den Rahmenspielplan vorgegeben. Abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften, finden für die Altersklassen U20 bis U12 vier bis sechs Spieltage statt. Die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage werden nur durchgeführt, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Eine Verlegung (z.B. von Sa auf So) ist möglich, sobald ALLE beteiligten Mannschaften ihr schriftliches Einverständnis per e-Mail dazu gegeben haben und der Jugendspielausschuss die Verlegung genehmigt hat.

Meldeschluss für die Altersklassen U20 bis U12 ist der **31.08.2023**. Die Anmeldung kann ausschließlich in der Verbandssoftware SAMS durch folgende Rollen vorgenommen werden: Abteilungsleiter, Vereinsvorsitzender, Vereinsverwaltung und Jugendwart. Nachmeldungen bzw. Abmeldungen sind bis **7** Tage vor dem jeweiligen 1. Spieltag möglich und haben per e-Mail an sams@vvs-volleyball.de und jsa@vvs-volleyball.de zu erfolgen.

Die Durchführung eines zentralen **Staffeltages** ist nicht geplant. Stellvertretend für die Mannschaftsverantwortlichen trifft sich der Jugendspielausschuss regelmäßig, um u.a. über den Spielmodus der jeweiligen Altersklassen zu beraten bzw. festzulegen. Die Veröffentlichung des Spielmodus erfolgt **zeitnah** vor dem 1. Spieltag.

Vor dem 1. Spieltag sind **e-Lizenzen** in der Verbandssoftware SAMS von den o.g. Rollen oder der Rolle "Lizenzverantwortlicher" anzulegen und der Mannschaftsliste zuzuordnen (U20-U13).

Die **Mannschaftsstärke** bei den Altersklassen U20, U18, U16, U15, U14 sollte **mindestens** die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus zwei Spieler betragen (z.B. 6+2). Bei den Altersklassen U13, U12, U11 genügt die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus ein Spieler (z.B. 2+1). Bei Mix-Teams ist die Anzahl von Jungen und Mädchen auf der Spielerliste nicht vorgegeben.

Bewerbungen zur Ausrichtung eines Spieltages sind frühzeitig an den Jugendspielausschuss per e-Mail zu stellen. Für den 1. Spieltag sollte die Bewerbung mit dem Meldeschluss eingereicht werden. Für die folgenden Spieltage (ab dem 2. Spieltag) muss sich der Verein spätestens bis Dienstagabend nach einem vorangegangenen Spieltag als Ausrichter des Folgespieltages angeboten haben.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft (Finale) werden nur berücksichtigt, wenn das **entsprechende Formular** vollständig ausgefüllt bis **drei** Wochen vor dem Finalspieltag an den Jugendstafelleiter gesendet wurde.

Der Jugendspielausschuss bemüht sich, den Austragungsort zeitnah zu veröffentlichen, sodass dem Ausrichterverein genügend Vorlaufzeit zur Planung des Finalspieltages gegeben wird.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Nordostdeutschen Meisterschaften sind bis spätestens **30.01.2024** (U14 NOM am **09./10.03.2024** und U13 voraussichtlich am **25./26.05.2024**) formlos an den **Jugendspielausschuss** zu richten.

2.2 Altersklassen

Spielberechtigt für die jeweilige Altersklasse sind alle Jugendspieler/innen, die am Altersstichtag oder später geboren sind.

Bezeichnung	Jahrgang
U20	01.01.2005
U18	01.01.2007
U16	01.01.2009

U15	01.01.2010
U14	01.01.2011
U13	01.01.2012

U12	01.01.2013
U11	01.01.2014

2.3 Die Jugendspielrunde

Die Jugendspielrunde wird abhängig von der Anzahl der Meldungen organisiert. Die **Anzahl der Spieltage** bestimmt das Teilnehmerfeld. Dies bedeutet, dass die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage nur durchgeführt werden, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Bei weniger als vier Spieltagen wird empfohlen an der Erwachsenenspielrunde bzw. an überregionalen Turnieren teilzunehmen. Der Modus wird mit den Ansetzungen für den 1. Spieltag veröffentlicht. Die Ansetzungen/Ergebnisse/Tabellen sind **ausschließlich** unter <https://vvs.a.sams-server.de/cms/home/jugend.xhtml> zu finden.

Wer an der Jugendspielrunde teilnimmt, erklärt sich gleichzeitig zur **Ausrichtung eines Spieltages** bereit. Nach dem ersten Spieltag ist jeweils der Bewerbungsschluss zur Ausrichtung des Folgespieltages der Dienstagabend nach dem vergangenen Spieltag.

Um die möglichen Ausrichtungsorte der einzelnen Spieltage von Saisonbeginn an transparent zu gestalten, werden alle Bewerber unter <https://vvs.a.sams-server.de/cms/home/jugend.xhtml> veröffentlicht. Damit ist für jeden sichtbar, wo der nächste Spieltag stattfinden kann bzw. wo es noch freie Kapazitäten gibt.

Der ausrichtende Verein versendet die **Einladung** spätestens am Montag vor dem Spieltag an alle teilnehmenden Mannschaften per e-Mail und gibt Informationen über Hallenöffnung, Versorgungsangebot in der Halle und ggf. Hygienekonzept sowie Telefonnummer eines Ansprechpartners vor Ort an. Dazu ist es notwendig, dass die Daten der Mannschaftenverantwortlichen in der Verbandssoftware SAMS stets aktuell gehalten werden. Bei Problemen mit der Sichtbarkeit von Kontaktdaten ist der Jugendspielausschuss zu benachrichtigen.

Die offizielle Absage eines Spieltages aufgrund von **höherer Gewalt** (z.B. Blitzeis, Sturmwarnung, etc.) erfolgt, wenn mehr als 1/3 der Teams beim Ausrichter und dem Jugendspielausschuss per e-Mail am Vorabend aufgrund von unzumutbaren Straßenverhältnissen ihre Teilnahme ablehnen. Einen Ersatztermin wird es nicht geben!

Es wird um folgende **Richtzeiten für das Einspielen** an Jugendspieltagen gebeten: Die Aufwärm- und Einspielzeit beträgt 20 Minuten nach Spielende. Ausnahme: Nach Beendigung der 1. Spielrunde werden 30 min Aufwärm- und Einspielzeit für die Mannschaft, welche im 1. Spiel das Schiedsgericht gestellt hat, gewährt.

Nehmen mehrere Jugendteams eines Vereins in einer Altersklasse teil, müssen die SpielerInnen in der Mannschaftsmeldeliste **EINER** Mannschaft zugeordnet (und individuell im SAMS am Spieltag ergänzt) werden. Diese können bis zum Spieltag vor der Relegation **höher oder niedriger** eingesetzt werden (z.B. SpielerInnen aus 2. Mannschaft in 1. Mannschaft des Vereins oder umgekehrt). Ab dem Relegationsspieltag spielen sie sich in einer Mannschaft fest, d.h. die/der SpielerIn darf bis Saisonende nicht mehr wechseln! Diese Regelung wird vom Jugendspielausschuss kontrolliert und gilt in jeder Altersklasse. ACHTUNG: Spielen mehrere Vereinstams an einem Ort muss sich zum ersten Spiel des Tages festgelegt werden, in welchem Team die/der SpielerIn an diesem Tag eingesetzt wird. Ein Wechseln zwischen den Teams während des Spieltages ist nicht möglich!

2.4 Landesmeisterschaft (Finale)

Für die Landesmeisterschaft qualifizieren sich die besten Mannschaften über die Jugendspielrunde. Die **Anzahl der qualifizierten Teams** wird in jeder Altersklasse individuell entschieden und ist abhängig vom Teilnehmerfeld.

In den Altersklassen der **U20 bis U14** können sich die Sieger des ersten Spieltages direkt für die Landesmeisterschaft (A-Finale) qualifizieren und müssen nicht weiter am Spielbetrieb teilnehmen. **Sofern sie davon kein Gebrauch machen, erspielen sie sich wie alle anderen Teams über die nachfolgenden Spieltage den Satzplatz in dem jeweiligen Finale.**

Hinweis: Die Plätze 1 und 2 des A-Finales der Altersklassen von U20 bis U14 sind für die **Nordost-deutsche Meisterschaft** (NOM) qualifiziert. Bei der U13 qualifizieren sich die Plätze 1, 2 und 3 für die NOM. Die Durchführung der **Mitteldeutschen Meisterschaften** (MDM) und damit die Teilnahme der Plätze 1-3 in den Altersklassen U13 und U12 daran, steht bislang nicht fest.

Alle Mannschaften, die an der Landesmeisterschaft teilnehmen, verpflichten sich zur Teilnahme an der NOM bzw. MDM. Wird diese Pflicht nicht wahrgenommen, erfolgt eine Ordnungsstrafe laut Strafenkatalog. Lehnen Mannschaften im Vorhinein die NOM- bzw. MDM- Teilnahme ab, werden sie vom Finale ausgeschlossen.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft (Finale) werden nur berücksichtigt, wenn das entsprechende Formular vollständig ausgefüllt bis drei Wochen vor dem Finalspieltag an den Jugendspielausschuss gesendet wurde.

Zur Siegerehrung der Finalrunden erhalten die Ausrichter im Vorfeld entsprechende Ehrungsmaterialien vom VVSA. Die Teilnahme eines offiziellen VVSA-Vertreters (Präsidiumsmitglied, Geschäftsführung, Landes(auswahl)trainerIn ProjektmitarbeiterIn, etc.) ist gewünscht; jedoch ggf. nicht immer realisierbar.

2.5 Ergebnismeldung

Aufgrund der Einführung des e-Scoring als „digitales Protokollieren“ im SAMS in den Altersklassen U20 bis U14 werden die Ergebnisse analog unter <https://vvs.sams-server.de/cms/home/jugend.xhtml> veröffentlicht. Voraussetzung für die Ausrichtung von Spieltagen sind folglich ein mobiles Endgerät (Laptop, Tablet; Smartphone eher ungeeignet) pro Feld sowie eine Netzverbindung (über W-LAN oder Hotspot). Für auftretende technische Probleme sollten vorsorglich Spielberichtsbögen in Papier bereitliegen.

Eine Schulung zur Handhabung des e-Scoring erfolgt zeitnah per Handzettel, Tutorial- Clip oder Online-Meeting des Jugendspielausschusses.

Die händische Eingabe der Spielergebnisse ist damit ausschließlich in den Altersklassen der U13 bis U11 notwendig und sollte möglichst direkt nach Turnierende unter <https://vvs.sams-server.de/cms/home/jugend.xhtml> durch den Ausrichter erfolgen.

2.6 Spielregeln Altersklasse U15

Nach den guten Erfahrungen im letzten Jahr wird auch in dieser Saison die Altersklasse U15 Teil des

Jugendspielbetriebes sein, **auch wenn es keine NOM oder DM geben wird.** Die Feldgröße, Netzhöhe und Spieleranzahl ist analog der Altersklasse U14.

Im Gegensatz zu den Bestimmungen der U14 ist der Aufgabespieler weiterhin Hinterfeldspieler (alle anderen Spieler sind Vorderfeldspieler) mit der Berechtigung oberhalb der oberen Netzkante anzugreifen. Die Rotationsordnung ist zwar einzuhalten, aber es können taktische Positionswechsel vorgenommen werden. Die Portugalregel kommt nicht zum Einsatz.

2.7 Regelergänzung U12 bis U14

Solange die aufschlagende Mannschaft ihren Aufschlag hält, erfolgt nach jedem zweiten Punkt eine Rotation (**Portugalregel**). Ergänzend zu den Ordnungen wird in der U13 und U12 das Pflichtabspiel nach dem Aufschlag gefordert. Das **Pflichtabspiel** während des gesamten Ballwechsels wird in der U12 empfohlen, ist jedoch nicht gefordert.

In diesen Altersklassen sollen die Trainer/Betreuer ihre Spielerinnen beim **Schiedsrichten** unterstützen; indem sie auf eine saubere Technikausführung des Volleyballspiels achten und ggf. eingreifen.

In der **Altersklasse U12 sind gemischte Teams** zugelassen. **Nach Meldeschluss wird durch Abstimmung der beteiligten Mannschaften entschieden, ob diese laut Bundesspielordnung (Anlage 5 = Jugend-Spielordnung; Punkt 2.5.3 Sonderbestimmung „...c) Gemischte Mannschaften sind beim männlichen Wettbewerb zugelassen.“) bei den Jungen oder bei den Mädchen mitspielen. Ggf. werden auch alle Mannschaften (weiblich/männlich/mix) in einer Staffel spielen.**

Die Teilnahme gemischter Teams an einem überregionalen Wettbewerb (MDM) ist ausgeschlossen. Ab der Altersklasse U13 sind nach wie vor keine Mix-Teams erlaubt.

2.8 Spielbetrieb Altersklasse U11

Zum Spielbetrieb der U11 können zu jedem Zeitpunkt Mannschaften einsteigen. Die Teilnahme an allen im Rahmenspielplan aufgeführten U11 Spieltagen ist folglich keine Pflicht. **Zum Finale werden nur Teams zugelassen, die an mindestens einem vorangegangenen Spieltag teilgenommen haben.** Auch Schulmannschaften (Arbeitsgemeinschaften mit Teilnehmenden ohne Vereinsmitgliedschaft) sind herzlich willkommen. Dabei wird nach den üblichen Volleyballregeln analog der Altersklasse U12 gespielt. Ein Pflichtabspiel muss jedoch nicht erfolgen.

Analog der Altersklasse U12 sind gemischte Teams zugelassen. Alle Mannschaften (weiblich/männlich/mix) spielen in einer Staffel, sodass keine Einteilung nach Geschlecht erfolgt.

3 Schiedsrichter

Die Festlegung zur Lizenzpflicht bestimmt Punkt 6.5 der JSO. Es ist langfristig angedacht, dass jedes Team pro Spieltag mindestens einen **lizenzierten Schiedsrichter** mitbringt. Es sei denn der Ausrichter stellt unabhängig von der Anzahl der Turniermannschaften Schiedsrichter.

Es sollte folglich langfristig verpflichtend sein, dass ab dem ersten Spieltag jedes teilnehmende Team über einen lizenzierten Schiedsrichter verfügt (mind. D-Lizenz bei U20 bis U16 bzw. Jugend-Lizenz bei U15 bis U11). Es werden keine eigenen Schiedsrichter benötigt, wenn im Rahmen des Spieltages eine **Jugend-Schiedsrichter-Ausbildung** stattfindet. Hier sollen die ausgebildeten Schiedsrichter eingesetzt werden, um ihre praktische Prüfung abzulegen.

Aufgrund des e-Scorings in den Altersklassen U20-U14 werden die eingetragenen Spielerlizenzen vom Schiedsgericht vor Spielbeginn eingesehen (Sichtkontrolle). Ein Ausdruck der e-Lizenzen ist nicht mehr notwendig. In der Altersklasse der U13 genügt die Aushändigung mittels pdf-Dokumente (auf dem Smartphone). In den Altersklassen der U12-U11 ist nach wie vor eine ausgedruckte Mannschaftsmeldeliste (mit Name und Geburtsdatum) ausreichend.

4 Strafen

Für Jugendmannschaften gilt der Strafenkatalog der JSO.

Eine Nicht-Teilnahme an einem Spieltag führt dazu, dass die angesetzten Spiele zu Null gewertet werden, was ggf. den Abstieg in eine tiefere Leistungsklasse zur Folge hat. Zweimaliges Nichtantreten führt zur Disqualifikation der betreffenden Mannschaft in der jeweiligen Altersklasse.

5 Spielerlizenzen

Für den Jugendspielbetrieb werden in allen Altersklassen elektronische Spielerlizenzen benötigt (Ausnahme: U12 und U11). Die Spielerlizenzen und die Mannschaftszuordnung werden in der Verbandssoftware SAMS vom Vereinsverwalter, Lizenzverantwortlichen, Abteilungsleiter, Vereinsvorsitzenden oder Mannschaftsverantwortlichen eingetragen. Das Mitführen zum Spieltag in ausgedruckter Form ist nicht mehr erforderlich (Ausnahme U13).

Für den Wettbewerb der U12 und U11 werden keine e-Spielerlizenzen benötigt, jedoch ist vor jedem Wettkampftag eine formlose Spielerliste vorzulegen. Nur hier aufgeführte Spieler sind spielberechtigt.

6 Startgebühren

Die Startgebühren betragen für die Saison 2023/2024:

Die Jugendspielordnung Sachsen-Anhalt, der Rahmenspielplan 2023/2024 und Spielprotokolle sind unter <https://vvsasams-server.de/cms/home/jugend/service/downloads.xhtml> zu finden.

Altersklasse	Startgebühr
U20, U18, U16	17,50 €
U15, U14	7,50 €
U13, U12, U11	5,00 €