



Ausschreibung Jugendspielrunde und Landesmeisterschaften 2024/2025 U20 bis U11 weiblich und männlich

1 Allgemeines

Grundlage für die Teilnahme am Jugendspielbetrieb ist die Anerkennung der entsprechenden Satzung und Ordnungen des VVSA des Regionalverbands Nordost und des DVV.

Alle Dokumente stehen auf den Webseiten zur Verfügung.

Änderungen der Ausschreibung aufgrund nicht voraussehender Ereignisse obliegen dem Jugendspielausschuss.

Die Koordination des Jugendspielbetriebes aller Altersklassen obliegt dem Jugendspielausschuss. Die Mannschaftsmeldung erfolgt über die Verbandssoftware SAMS. Ansetzungen/Ergebnisse/Tabelle des Jugendspielbetriebes ist ausschließlich auf der Webseite des VVSA einsehbar.

Bis zur genauen Klärung nach Meldeschluss 10.08.2024 bitte folgende eMail für alle Bereiche verwenden! jugendstafelleiter@vvs-volleyball.de

2 Gestaltung des Spielverkehrs

2.1 Termine

Jeder Verein ist selbst für die Terminkoordination seiner Mannschaften im Jugend- und Erwachsenenbereich verantwortlich.

Die **Spieltage** werden durch den Rahmenspielplan vorgegeben. Abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften, finden für die Altersklassen U20 bis U12 vier bis sechs Spieltage statt. Die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage werden nur durchgeführt, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Eine Verlegung (z.B. von Sa auf So) ist möglich, sobald ALLE beteiligten Mannschaften ihr schriftliches Einverständnis per e-Mail dazu gegeben haben und der Jugendspielausschuss die Verlegung genehmigt hat.

Meldeschluss für die Altersklassen U20 bis U12 ist der **10.08.2024**. Die Anmeldung kann ausschließlich in der Verbandssoftware SAMS vorgenommen werden. Nachmeldungen bzw. Abmeldungen sind bis 10 Tage vor dem jeweiligen 1. Spieltag möglich und haben per E-Mail zu erfolgen.

Die Durchführung eines zentralen **Staffeltages** ist nicht geplant. Der Jugendspielausschuss erstellt Spielmodus zeitnah vor dem 1. Spieltag.

Vor dem 1. Spieltag sind **elektronische Spielerlizenzen** (e-Lizenzen) in der Verbandssoftware SAMS anzulegen und der Mannschaftsliste zuzuordnen (U20-U13).

Die **Mannschaftsstärke** beträgt laut JSO Punkt 4.4 in allen Altersklassen die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus zwei Spieler/innen (z.B. 6+2 für alle Großfeld-Teams). Bei Mix-Teams (U12, U11) ist die Anzahl von Jungen und Mädchen auf der Spielerliste nicht vorgegeben.

Bewerbungen zur Ausrichtung eines Spieltages sind frühzeitig an den Jugendspielausschuss über das Online Formular auf der Webseite des VVSA zu stellen. Für den 1. Spieltag sollte die Bewerbung mit dem Meldeschluss eingereicht werden, sonst gilt je eher desto besser für die Planungen.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft für die Finalrunden A, B und C sollte so früh wie möglich mit dem Online Formular auf der Webseite des VVSA gemeldet werden.

Der Jugendspielausschuss bemüht sich, den Austragungsort zeitnah zu veröffentlichen, sodass dem Ausrichterverein genügend Vorlaufzeit zur Planung des Finalspieltages gegeben wird.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Nordostdeutschen Meisterschaften sind bis spätestens 30.01.2025 (U18 am 22./23.03.2025 und U20 am 05./06.04.2025) formlos an den Jugendspielausschuss per e-Mail zu richten.

2.2 Altersklassen

Spielberechtigt für die jeweilige Altersklasse sind alle Spieler/innen, die am Altersstichtag oder später geboren sind.

Bezeichnung	Jahrgang
U20	01.01.2006
U18	01.01.2008
U16	01.01.2010

U15	01.01.2011
U14	01.01.2012
U13	01.01.2013

U12	01.01.2014
U11	01.01.2015

2.3 Die Jugendspielrunde

Die Jugendspielrunde wird abhängig von der Anzahl der Meldungen organisiert. Die **Anzahl der Spieltage** bestimmt das Teilnehmerfeld. Dies bedeutet, dass die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage nur durchgeführt werden, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Bei weniger als vier Spieltagen wird empfohlen an der Erwachsenenspielrunde bzw. an überregionalen Turnieren teilzunehmen. Der Modus wird mit den Ansetzungen für den 1. Spieltag veröffentlicht. Die Ansetzungen/Ergebnisse/Tabellen sind ausschließlich auf der Webseite des VVSA zu finden.

Wer an der Jugendspielrunde teilnimmt, erklärt sich gleichzeitig zur **Ausrichtung eines Spieltages** bereit. Nach dem ersten Spieltag ist der Bewerbungsschluss zur Ausrichtung des Folgespieltages der Dienstagabend nach dem vergangenen Spieltag.

Der ausrichtende Verein versendet die Einladung spätestens am Montag vor dem Spieltag an alle teilnehmenden Mannschaften per e-Mail und gibt Informationen über Hallenöffnung, Versorgungsangebot in der Halle und ggf. Hygienekonzept sowie Telefonnummer eines Ansprechpartners vor Ort an. Dazu ist es notwendig, dass **die Daten der Mannschaftenverantwortlichen in der Verbandssoftware SAMS stets aktuell** gehalten werden.

Die offizielle Absage eines Spieltages aufgrund von **höherer Gewalt** (z.B. Blitzeis, Sturmwarnung, etc.) erfolgt, wenn mehr als 1/3 der Teams beim Ausrichter und dem Jugendspielausschuss per e-Mail am Vorabend aufgrund von unzumutbaren Straßenverhältnissen ihre Teilnahme ablehnen. Einen Ersatztermin wird es nicht geben!

Auf folgende **Richtzeiten für das Einspielen** an Jugendspieltagen ist zu achten: Die Aufwärm- und Einspielzeit beträgt maximal 20 Minuten nach Spielende. Ausnahme: Nach Beendigung der 1. Spielrunde werden maximal 30 min Aufwärm- und Einspielzeit für die Mannschaft, welche im 1. Spiel das Schiedsgericht gestellt hat, gewährt.

Nehmen mehrere Jugendteams eines Vereins in einer Altersklasse teil, müssen die Spieler/innen in der Mannschaftsmeldeliste EINER Mannschaft zugeordnet (und individuell im SAMS am Spieltag ergänzt) werden. Diese können bis zum Spieltag vor der Relegation **höher oder niedriger eingesetzt** werden (z.B. Spieler/innen aus 2. Mannschaft in 1. Mannschaft des Vereins oder umgekehrt). Ab dem Relegationsspieltag spielen sie sich in einer Mannschaft fest, d.h. die/der Spieler/in darf bis Saisonende nicht mehr wechseln! Diese Regelung wird vom Jugendspielausschuss kontrolliert und gilt in jeder Altersklasse. ACHTUNG: Spielen mehrere Vereinstteams an einem Ort muss sich zum ersten Spiel des Tages festgelegt werden, in welchem Team die/der Spieler/in an diesem Tag eingesetzt wird. Ein Wechseln zwischen den Teams während des Spieltages ist nicht möglich!

2.4 Landesmeisterschaft (Finale)

Für die Landesmeisterschaft qualifizieren sich die besten Mannschaften über die Jugendspielrunde. Die **Anzahl der qualifizierten Teams** wird in jeder Altersklasse individuell entschieden und ist abhängig vom Teilnehmerfeld.

Mannschaften ab der U14 und Mannschaften mit Kadersportlern können bis **10.08.2024 ein Sonderspielrecht** mit folgenden Angaben beantragen: Welches Ziel hat die Mannschaft, Warum wird das Sonderspielrecht benötigt, Wo wird stattdessen Spielpraxis gesammelt?

Hinweis: Die Plätze 1 und 2 des A-Finales der Altersklassen von U20 bis U14 sind für die **Nordost-deutsche Meisterschaft** (NOM) qualifiziert. Bei der U13 und U12 qualifizieren sich die Plätze 1, 2 und 3 für die sogenannten „East Kids Masters“ (EKM). Diese neu geschaffene Meisterschaft ist eine Zwei-Tages-Veranstaltung und wird gemeinsam mit den Landesverbänden aus Berlin, Brandenburg, Sachsen und Thüringen durchgeführt (Details siehe gesonderter Ausschreibung).

Alle Mannschaften, die an der Landesmeisterschaft teilnehmen, verpflichten sich zur Teilnahme an der NOM bzw. EKM. Wird diese Pflicht nicht wahrgenommen, erfolgt eine Ordnungsstrafe laut Strafenkatalog der JSO. Lehnen Mannschaften im Vorhinein die NOM- bzw. EKM- Teilnahme ab, werden sie vom Finale ausgeschlossen.

Zur Siegerehrung der Finalrunden erhalten die Ausrichter im Vorfeld entsprechende Ehrungsmaterialien vom VVSA. Die Teilnahme eines offiziellen VVSA-Vertreters (Präsidiumsmitglied, Geschäftsführung, Landes(auswahl)trainerIn ProjektmitarbeiterIn, etc.) ist gewünscht; jedoch ggf. nicht immer realisierbar.

2.5 Ergebnismeldung

Das e-Scoring als „digitales Protokollieren“ im SAMS in den Altersklassen U20 bis U14 ermöglicht die Veröffentlichung der Ergebnisse auf der Webseite des VVSA. Voraussetzung für die Ausrichtung von Spieltagen sind ein mobiles Endgerät (Laptop, Tablet; Smartphone eher ungeeignet) pro Spielfeld sowie eine Netzverbindung (über W-LAN oder Hotspot). Bei auftretenden technischen Problemen ist der SAMS-Verantwortliche Andreas Rockahr (0173-8526979) zu kontaktieren. Spielberichtsbögen in Papierform sollten für Notfälle bereitstehen.

Eine Vorstellung des e-Scoring im SAMS kann über eine Online-Schulung erfolgen. Gerne Bedarfsmeldungen an sams@vvsavolleyball.de.

Die händische Eingabe der Spielergebnisse ist damit ausschließlich in den Altersklassen der U13 bis U11 notwendig und hat direkt nach Turnierende im SAMS-Portal durch den Ausrichter zu erfolgen.

2.6 Spielregeln Altersklasse U15

Auch ohne überregionale Meisterschaft (NOM und DM) wird ein Spielbetrieb auf Landesebene in der Altersklasse U15 durchgeführt. Die Feldgröße, Netzhöhe und Spieleranzahl ist analog der Altersklasse U14.

Im Gegensatz zu den Bestimmungen der U14 ist die/der Aufgabespieler/in weiterhin Hinterfeldspieler/in (alle anderen Spieler/innen sind Vorderfeldspieler/innen) mit der Berechtigung oberhalb der oberen Netzkante anzugreifen. Die Rotationsordnung ist zwar einzuhalten, aber es können taktische Positionswechsel vorgenommen werden. Die Portugalregel kommt nicht zum Einsatz.

2.7 Regelergänzung U12 bis U14

Solange die aufschlagende Mannschaft ihren Aufschlag hält, erfolgt nach jedem zweiten Punkt eine Rotation (**Portugalregel**). Ergänzend zu den Ordnungen wird in der U13 und U12 das Pflichtabspiel nach dem Aufschlag gefordert. Das **Pflichtabspiel** während des gesamten Ballwechsels wird in der U12 empfohlen, ist jedoch nicht gefordert.

In diesen Altersklassen sollen die Trainer/Betreuer ihre Spieler/innen beim **Schiedsrichten** unterstützen; indem sie auf eine saubere Technikausführung des Volleyballspiels achten und ggf. eingreifen.

In der **Altersklasse U12 sind gemischte Teams** zugelassen. Diese spielen analog der Bundesspielordnung (Anlage 5 = Jugend-Spielordnung; Punkt 2.5.3 Sonderbestimmung „...c) Gemischte Mannschaften sind beim männlichen Wettbewerb zugelassen.“) bei den Jungen mit.

Die Teilnahme gemischter Teams an einem überregionalen Wettbewerb (EKM) ist ausgeschlossen. Ab der Altersklasse U13 sind nach wie vor keine Mix-Teams erlaubt.

2.8 Spielbetrieb Altersklasse U11

Zum Spielbetrieb der U11 können zu jedem Zeitpunkt Mannschaften einsteigen. Die Teilnahme an allen im Rahmenspielplan aufgeführten U11 Spieltagen ist folglich keine Pflicht. Zum Finale werden nur Teams zugelassen, die an mindestens einem vorangegangenen Spieltag teilgenommen haben. Auch Schulmannschaften (Arbeitsgemeinschaften mit Teilnehmenden ohne Vereinsmitgliedschaft) sind herzlich willkommen. Dabei wird nach den üblichen Volleyballregeln analog der Altersklasse U12 mit folgenden Ausnahmen gespielt:

- Ein Pflichtabspiel muss nicht erfolgen.
- Der Spielball ist ein leichter Ball (VS123W-SL).
- Die ersten beiden Sätze beginnen beim Punktstand von 10:10. Ein möglicher dritter Satz wird wie üblich ab einem Punktstand von 0:0 gestartet.

Analog der Altersklasse U12 sind gemischte Teams zugelassen. Alle Mannschaften (weiblich/männlich/mix) spielen in einer Staffel, sodass keine Einteilung nach Geschlecht erfolgt. Über die Trennung der Geschlechter zur Landesmeisterschaft (Finale) entscheidet der Jugendspielausschuss gemäß dem dann aktuellen Leistungsstand im Frühjahr 2025.

3 Schiedsrichter

Die Festlegung zur Lizenzpflicht bestimmt Punkt 8.1 (4) der JSO. Ab der Saison 2025/26 hat jedes Team in den Altersklassen U20-U14 mindestens einen **lizenzierten Schiedsrichter** zum Spieltag mitzubringen. Es sei denn der Ausrichter stellt unabhängig von der Anzahl der Turniermannschaften lizenzierte Schiedsrichter.

Die eingetragenen e-Lizenzen in den Altersklassen U20-U14 müssen vom Schiedsgericht vor Spielbeginn eingesehen werden (Sichtkontrolle). Der Ausdruck bzw. die Vorlage der e-Lizenzen ist nicht notwendig. In der Altersklasse der U13 genügt die Aushändigung mittels pdf-Dokumente (auf dem Smartphone). In den Altersklassen der U12-U11 ist nach wie vor eine ausgedruckte Mannschaftsmeldeliste (mit Name und Geburtsdatum) ausreichend.

4 Strafen

Für Jugendmannschaften gilt der Strafenkatalog der JSO.

Eine Nicht-Teilnahme an einem Spieltag führt dazu, dass die angesetzten Spiele zu Null gewertet werden, was ggf. den Abstieg in eine tiefere Leistungsklasse zur Folge hat. Zweimaliges Nichtantreten führt zur Disqualifikation der betreffenden Mannschaft in der jeweiligen Altersklasse.

5 Spielerlizenzen

Für den Jugendspielbetrieb werden in allen Altersklassen elektronische Spielerlizenzen benötigt (Ausnahme: U12 und U11). Die e-Lizenzen und die Mannschaftszuordnung werden in der Verbandssoftware SAMS eingetragen. Das Mitführen zum Spieltag in ausgedruckter Form ist nicht erforderlich (Ausnahme U13).

Für den Wettbewerb der U12 und U11 werden keine e-Lizenzen benötigt, jedoch ist vor jedem Wettkampftag eine formlose Spielerliste vorzulegen. Nur hier aufgeführte Spieler/innen sind spielberechtigt.

6 Startgebühren

Die Startgebühren betragen für die Saison **2024/2025**:

Altersklasse	Startgebühren
U20, U18, U16	30,00 €
U15, U14	15,00 €
U13, U12, U11	10,00 €

+++++

Mögliche Änderungen in der Ausschreibung werden nach Meldeschluss mit den Spielplänen in den ersten Altersklassen (U14, U16 und U18) mitgeteilt. Der Jugendspielausschuss berät sich bereits am 14.08.2024!

Für alle Fragen, Informationen, Nachweise usw. nutzt bitte die eMail

jugendstaffelleiter@vvs-a-volleyball.de